



TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE

computerscience@johnabbott.qc.ca
JOHNABBOTT.QC.CA

420.B0

Le programme de Techniques de l'informatique permet aux étudiants d'acquérir des compétences dans les domaines suivants : programmation informatique, applications, résolution de problèmes, sécurité, conception de base de données, infonuagique, mise en réseau, programmation de jeux et soutien technique. En plus des disciplines présentées ci-dessus, les étudiants acquièrent également des compétences en communication et en préparation à l'emploi.



CE PROGRAMME EST POUR VOUS SI...

- Vous êtes passionné par la recherche de solutions uniques et créatives à des problèmes difficiles et intrigants.
- Vous vous engagez à atteindre votre objectif pour tout type de projets.
- Vous avez le souci du détail.

INTRODUCTION AU MARCHÉ DU TRAVAIL

Tous les étudiants de troisième année apprennent à connaître le marché du travail et acquièrent une expérience inestimable en travaillant sur le terrain. Au cours de leur sixième session, ils travaillent trois jours par semaine dans des entreprises locales.

Notre objectif est de former des personnes qualifiées qui :

- bâtissent des systèmes de TI,
- maintiennent et améliorent les logiciels existants,
- développent et administrent des sites Web et des réseaux,
- fournissent un appui technique et de la formation aux utilisateurs.

TECHNOLOGIES ADAPTÉES AUX BESOINS DE L'INDUSTRIE

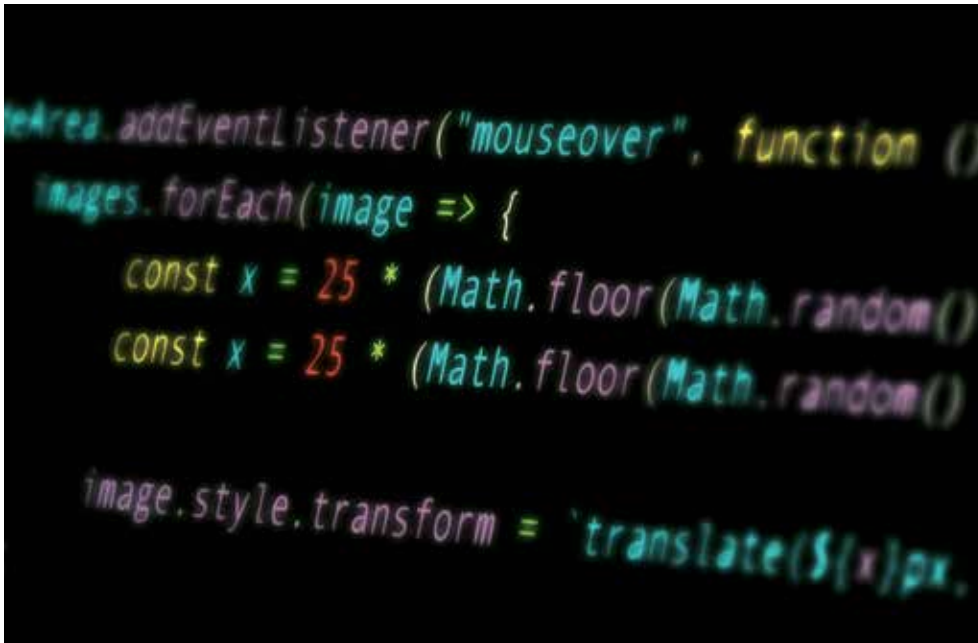
Les étudiants en informatique apprennent à connaître une vaste gamme de logiciels et de technologies, y compris :

- | | | | |
|-------------|------------------|--------------|---------------------------------------|
| • C# | • MySQL | • Linux | • Développement mobile (iOS, Android) |
| • Java | • Azure | • HTML | |
| • PHP | • AWS | • CSS | |
| • ASP.NET | • Office365 | • JavaScript | |
| • SQLServer | • Windows Server | • AJAX | |

et bien d'autres leur permettant de respecter et souvent de dépasser les normes de l'industrie.

CONDITIONS GÉNÉRALES D'ADMISSION

DES
+ Mathématiques CST 5 ou TS 4 ou SN 4



INSTALLATIONS ADAPTÉES AUX BESOINS DES ÉTUDIANTS

Le département d'informatique dispose de quatre laboratoires comportant du matériel informatique et des logiciels modernes afin d'enseigner les technologies les plus à jour.



VOS PERSPECTIVES D'AVENIR

Les possibilités d'emploi des diplômés sont excellentes. Ces derniers trouvent un emploi dans des milieux professionnels de toutes tailles. Ils peuvent être employés comme développeurs/concepteurs de logiciels, administrateurs de réseau, webmestres (programmation, administration et commerce électronique) et comme fournisseurs de soutien technique. Nos diplômés peuvent aussi choisir de poursuivre leurs études à l'université. Ceux qui ont besoin de cours préalables supplémentaires pour y être admis peuvent les ajouter à leur choix de cours après avoir discuté de leurs projets avec un aide pédagogique individuel.

Options pour les études universitaires

Les étudiants du Cégep John Abbott ayant de solides parcours académiques peuvent recevoir des crédits d'équivalences de l'université Concordia et de l'université Bishop.



COMMENT PRÉSENTER UNE DEMANDE D'ADMISSION

Le Cégep John Abbott est affilié au SRAM et utilise son système automatisé pour les demandes d'admission.

Pour présenter une demande, vous devez :

- compléter le formulaire en ligne à admission.sram.qc.ca,
- sélectionner le Cégep John Abbott et le programme de votre choix,
- acquitter les frais et fournir les documents demandés s'il y a lieu.

Il est préférable de consulter le bureau des admissions si vos préalables datent de cinq ans ou plus.

La date limite pour présenter une demande est le 1er mars. Tous les documents et le paiement doivent être soumis avant la date limite.

Début du programme : automne

GRILLE DE COURS

SESSION 1

603-101-MQ	ENGLISH
345-1__-MQ	HUMANITIES
602-1__-MQ	FRENCH
420-1P6-AB	Programming I
420-1T6-AB	Productivity Tools
420-1N6-AB	Technical Support

SESSION 2

603-1__-MQ	ENGLISH
109-1__-MQ	PHYSICAL EDUCATION
____-____-____	COMPLEMENTARY COURSE
420-2P6-AB	Programming II
420-2W6-AB	User Interfaces
420-2T3-AB	Information Technology
420-2N5-AB	Networking

SESSION 3

603-1__-MQ	ENGLISH
109-1__-MQ	PHYSICAL EDUCATION
____-____-____	COMPLEMENTARY COURSE
420-3P5-AB	Programming III
420-3W5-AB	Web Programming I
420-3D6-AB	Database
420-3N5-AB	Operating Systems

SESSION 4

603-200-MQ	ENGLISH
345-1__-MQ	HUMANITIES
602-2__-MQ	FRENCH
420-4P6-AB	Programming IV
420-4W6-AB	Web Programming II
420-4A8-AB	Application Development I

SESSION 5

345-2__-MQ	HUMANITIES
109-103-MQ	PHYSICAL EDUCATION
420-5P6-AB	Game Programming
420-5W6-AB	Web Programming III
420-5A6-AB	Application Development II
420-5N4-AB	Security
420-5S3-AB	Job Preparation

SESSION 6

420-6P3-AB	Connected Objects
420-6A6-AB	Application Development III
420-6S9-AB	Stage I
420-6SC-AB	Stage II

Les cours suivis par certains étudiants pourraient être adaptés en raison des récents changements apportés à la Charte de la langue française par le projet de loi 96.